



# Caccia al Tesoro 2024

## Summer Edition

**È NECESSARIO STAMPARE LE PROSSIME PAGINE FINO AL MODULO DI ISCRIZIONE**

La Caccia al Tesoro 2024 - Summer Edition, di seguito CAT, si svolgerà **il 10 e 11 agosto 2024** nei territori della Marina di Arbus con partenza nei luoghi e negli orari che verranno comunicati successivamente mediante comunicazione al capitano.

Le squadre, di seguito "**ciurme**", saranno composte da 10 persone iscritte che potranno interagire con la giuria.

Saranno ammessi a partecipare alla CAT partecipanti maggiorenni e minorenni accompagnati (da chi ne esercita la patria potestà o chi ne fa le veci): in questo caso l'accompagnatore è unico responsabile della loro sicurezza e condotta.

I moduli di iscrizione dovranno essere consegnati mediante una delle due opzioni che seguono:

1. presso il Centro Edile Arburese (chiedere di Valeria), dal lunedì al venerdì, dalle 8.30 alle 12;
2. inviando una mail a [cacciaaltesoroarbus@gmail.com](mailto:cacciaaltesoroarbus@gmail.com)

La quota di partecipazione, pari a € **150,00**, potrà essere versata in contanti (vedi punto 1 precedente) oppure attraverso un bonifico bancario all'IBAN IE49SFSN99037022893255 (BIC: SFSNIE22XXX) intestato a CAT Arbus ETS (inviare una mail con ricevuta di versamento).

**Le ciurme saranno composte da 10 persone**, ma potranno farsi supportare da terzi.

Lo svolgimento dell'evento è garantito solo previa l'iscrizione di almeno 3 (tre) ciurme. Qualora l'evento non abbia luogo a causa del mancato raggiungimento del numero minimo di iscrizioni, le quote già corrisposte verranno restituite. Il numero massimo di ciurme consentite è 5 (cinque).

Il capitano della ciurma, nel sottoscrivere il seguente modulo, accetta il regolamento in ogni sua parte e si accerta, e dichiara, che tutti gli iscritti siano in condizione fisica ottimale e non presentano sintomi da covid: l'eventuale rilevazione sintomi che possano ricondurre a covid19 comporteranno l'esclusione della persona dagli ambienti più affollati.

### **Diritti di utilizzo delle immagini e video**

Iscrivendosi alla CAT le ciurme accettano di concedere all'Organizzazione ed all'Associazione CAT Arbus ETS l'utilizzo delle immagini e video raccolti durante l'evento.

Immagini e Video saranno utilizzati secondo le finalità statutarie per la valorizzazione e promozione dell'evento nei diversi modi che il consiglio direttivo riterrà opportuni.

### **Situazioni di pericolo**

L'evento è organizzato e pensato per evitare qualsiasi situazione di pericolo nei confronti dei partecipanti. Qualora un'azione, un comportamento, un atteggiamento comportasse in maniera oggettiva un rischio per il partecipante, tutti i membri delle ciurme (iscritti o coadiuvanti) accettano che l'Associazione o gli organizzatori siano sollevati da qualsiasi responsabilità, ritenendo la prova assolutamente non creata per arrecare danno ai partecipanti, a cose o a terzi. **Si raccomanda pertanto ai partecipanti di tenere a mente questo concetto prima di intraprendere azioni pericolose per sé stessi, cose o terzi.**

Qualora lo svolgimento del gioco preveda la ricerca di oggetti presso le vie o le località marine si suggerisce l'utilizzo di strumenti (es. pinze) o utensili per il recupero degli stessi. Si ricorda che gli oggetti eventualmente nascosti dall'organizzazione non sono collocati in siti impervi o pericolosi.

**SI INFORMA FIN DA ORA CHE È COMPLETAMENTE INTERDETTA DALLO SVOLGIMENTO DELLA CAT L'AREA DELLA COLONIA DI FUNTANAZZA, IVI COMPRESO L'IMMOBILE PRINCIPALE.**

**I luoghi di proprietà privata, salvo specifica autorizzazione palesata dall'organizzazione stessa, non sono oggetto di ricerca o sede di gioco.**

In caso lo svolgimento del gioco sia localizzato in locali comunali e/o privati, qualora vi fossero ambienti potenzialmente pericolosi, gli stessi luoghi verranno preclusi ai partecipanti con cartelli riportanti la dicitura "AREA FUORI CAT - NON OLTREPASSARE". L'apposizione dell'avviso verrà fotografata dagli

organizzatori e inviata digitalmente a riprova dell'apposizione stessa, pertanto la rimozione da parte di qualsiasi partecipante di qualsiasi squadra è da intendersi attribuibile esclusivamente ai partecipanti (nessuno escluso) in caso di incidenti e conseguenti procedimenti legali.

Il mancato rispetto del divieto cui sopra comporta l'esclusione dalla gara, e libera automaticamente da ogni responsabilità gli organizzatori e l'Associazione stessa.

Alla pagina seguente è possibile trovare il modulo di iscrizione, da compilare in ogni sua parte e consegnare, insieme alle quote di iscrizione.

**Accetto le condizioni espresse in questo regolamento e sollevo gli organizzatori da qualsivoglia responsabilità per la quale non avrò alcun desiderio di eventuale rivalsa**

**Firmato per accettazione**

---

CACCIA AL TESORO ARBUS 2024 - SUMMER EDITION

TEAM \_\_\_\_\_

	Cognome	Nome	Luogo e data di nascita	Firma
<b>CAPITANO</b>				
<b>QUARTRIER MASTRO</b>				
<b>NAVIGATOR E</b>				
<b>TIMONIERE</b>				
<b>CUOCO DI BORDO</b>				
<b>VEDETTA</b>				
<b>MOZZO 1</b>				
<b>MOZZO 2</b>				
<b>MOZZO 3</b>				
<b>MOZZO 4</b>				

CONTATTO MAIL \_\_\_\_\_

CONTATTO TELEFONICO \_\_\_\_\_

La ciurma versa contestualmente all'iscrizione la quota di iscrizione di € 150,00 comprensivi di copertura assicurativa stipulata per l'evento.

-----  
RICEVUTA

Ritagliare questa sezione da consegnare all'apertura dell'evento il 10 agosto 2024.

La squadra ha versato la quota di iscrizione regolarmente e pertanto risulta iscritta all'evento CAT 2024 Summer Edition.

Firma di chi ha ricevuto l'iscrizione















# NON È NECESSARIO STAMPARE LE SEGUENTI PAGINE












## Supporti multimediali

Sono permessi tutti i supporti multimediali, Personal Computer, Mac, Tablet, Smartphone e quanto si ritiene utile ed opportuno.

Per operare facilmente in mobilità il coordinamento consiglia le seguenti applicazioni per essere pronti in qualsiasi momento:

### ANDROID

<p>Compass &amp; Map</p> 	<p>Torcia</p> 	<p>QR &amp; Barcode Scanner</p> 	<p>NFC Tasks</p> 
<p>Google Lens</p> 	<p>Shazam</p> 	<p>Google Maps</p> 	<p>Street View</p> 
<p>Google Earth</p> 	<p>NFC Tools</p> 	<p>Morse</p> 	<p>Underword Anagrammi</p> 

Commander Compass GO 	Torcia 	QR Bot 	NFC for iPhone 
Reversee Image search 	Shazam 	Google Maps 	Street View 
Google Earth 	Anagrammi 	Morse Trasmittitore 	

N.B.: Tutti i test sono fatti con sistemi Android, queste app riescono nella maggior parte delle situazioni a garantire le stesse caratteristiche ma non possiamo garantirlo al 100%.

## **Il Kit del nice to have**

### **(Materiali e strumenti di supporto)**

Nello zaino di ognuno di voi non dovrebbero mancare oggetti per garantire la sopravvivenza e la buona riuscita delle operazioni necessarie.

Detto ciò ricordatevi di portare con voi:

- Telefono, per comunicare con gli agenti del nucleo ed il coordinamento
- Bussola, per orientarsi nelle foreste quando il cielo è nuvoloso (o di notte)
- Stivali, per avere sempre i piedi asciutti
- Phon, per avere sempre i capelli asciutti (la salute è importante)
- Pala, se cerchi un tesoro è d'obbligo
- Torcia, perché la notte sennò è tosta
- Razioni, per sopravvivere a 2 giorni di ricerca
- Pinze e guanti per recuperare eventuali entità soprannaturali
- Giaciglio, per schiacciare un breve pisolino quando... e se... ce ne sarà il tempo
- Campagnola, che non si sa mai
- Pinne, fucile ed occhiali, che per combattere il caldo un buon bagno aiuta sempre

### **Svolgimento del gioco**

**L'indagine partirà nell'orario che verrà comunicato** a seguito degli eventi scatenanti che accadranno e vedranno le ciurme, in numero massimo di 5, sfidarsi collaborando col coordinamento per raggiungere **l'obiettivo finale**.

**La Caccia al Tesoro 2024 - Summer Edition, come le precedenti, è però anche un gioco di ruolo dal vivo:** stiamo entrando in una storia che vivremo insieme superando varie prove, interagendo con i personaggi e trovando con ingegno ed abilità il modo di proseguire verso la conclusione.

**IMPORTANTE:** Gli organizzatori interpreteranno dei personaggi, e i partecipanti coadiuveranno gli stessi nell'indagine, pertanto è obbligatorio rivolgersi agli organizzatori rispettando i ruoli. In buona sostanza le ciurme stessi dovranno in un certo senso recitare un ruolo. Qualsiasi "deragliament" o tentativo anche casuale di riportare il rapporto tra team e Organizzazione a quello tra giocatore e giuria (tipo "dai diteci la soluzione") verrà severamente punito in modo insindacabile da parte degli organizzatori, ovviamente sempre senza uscire dai ruoli fino alla fine del gioco e al ritrovamento del "tesoro". **TENIAMO PARTICOLARMENTE AL FAIR PLAY, e vogliamo trasmettere questo valore INSINDACABILE a chiunque desideri partecipare.**



Le prove saranno di intelligenza, di abilità e di interazione. Interpretazione e capacità di comprendere le fasi del gioco e compiere le giuste scelte contribuiranno al punteggio finale.

Nello specifico elenchiamo le modalità di acquisizione punti:

Nello svolgersi del gioco è fondamentale il rispetto di se stessi, degli avversari e del bene comune. Infrazioni accertate alla leale competizione, al rispetto ed a quanto contrario ai principi della CAT saranno sanzionati con penalità in tempo e punti e/o moneta di scambio per gli aiuti.

Certi di non dover ricorrere a sanzioni, ci raccomandiamo e chiediamo a tutti la massima collaborazione per un regolare e divertente svolgimento dell'evento.

### **Le prove**

Le prove, come detto in precedenza, saranno di vario tipo.

Ciò che accomunerà tutte le prove sarà il simbolo dell'evento.